





# Avant-propos

Nous vous remercions de lire et regarder ce numéro spécial du Museum Magazine de Prestop et Prestop Creations. Pour vous donner une idée des possibilités d'utilisation des écrans interactifs avec des logiciels, nous avons inclus plusieurs exemples dans le magazine. Avec l'aide des écrans tactiles et du logiciel Omnitapps que nous avons développé, les musées eux-mêmes ou avec le soutien de Prestop Creations peuvent offrir une expérience interactive aux jeunes et aux adultes. De nombreux musées ont fait appel à Prestop grâce au bouche-à-oreille. Ils sont prêts à vous recevoir et à vous montrer comment ils utilisent ces belles solutions pour leurs visiteurs.

Il est également très utilisé à l'étranger, car il existe des revendeurs du logiciel Omnitapps dans plus de quarante pays. En bref, si vous voulez faire le tour de tous les musées, prévoyez beaucoup de temps pour le faire. J'espère que vous trouverez de l'inspiration dans ces exemples. Vous êtes cordialement invités à visiter notre Interactive Experience Center à Son en Breugel aux Pays-Bas. Des démonstrations en direct stream sont aussi possibles.

Amusez-vous bien à lire !

Cordialement,

Laurens Aelberts





# Contenu

Nous sommes Prestop . . . . .	06
Heineken . . . . .	08
Le Musée d'Inondation. . . . .	10
Musée Kaap Skil. . . . .	11
Musée Vincentre. . . . .	12
Musée Van Gogh . . . . .	14
Musée de Biesbosch. . . . .	15
DAF Musée. . . . .	16
Musée urbain de Kampen . . . . .	17
Musée Helmond . . . . .	18
Musée de la Liberté. . . . .	20
Musée de la fauconnerie & de la fabrique de cigares . . . . .	21
L'abbaye de Bornem. . . . .	22
Le musée flamand du tram et du bus . . . . .	23
Musée Graafs. . . . .	24
Centre d'Hunebed . . . . .	25
Cale sèche de Jan Blanken . . . . .	26
Abbaye d'Averbode. . . . .	27
Musée de la forteresse de Maastricht. . . . .	28
Centre d'expérience interactif Prestop. . . . .	29
Prestop Produits . . . . .	30



# Nous sommes Prestop

De Son en Breugel, au cœur de la région de Brainport, nous servons le marché avec des solutions tactiles haut de gamme innovantes et interactives depuis 1993. Prestop s'est forgé un nom dans la conception, la production et l'installation de ses produits. Elle peut donc compter parmi ses clients des marques internationales prestigieuses et un grand groupe de revendeurs (internationaux). Nous sommes là pour tous ceux qui cherchent un moyen de présenter, d'activer et d'interagir avec l'impact le plus significatif possible. Pourquoi sommes-nous les experts dans ce domaine ? Parce que nous exerçons notre métier depuis plus de 28 ans et ne ménageons aucun effort pour innover, en donnant la priorité à la durabilité et à la circularité en permanence.

**NOTRE GARANTIE :** Nos solutions créent de l'émerveillement, de l'interaction et des données précieuses.



### Fabricant à valeur ajoutée

Prestop investit beaucoup dans l'innovation, en testant les nouveaux développements, et dans son personnel. Nous ne sommes PAS une entreprise de bricolage. Nous soulageons nos revendeurs et partenaires autant que possible en examinant si l'application est adaptée à l'équipement souhaité, en soutenant la mise en œuvre d'une API, en réalisant des schémas de câblage, en visitant les lieux au préalable, etc. Nous mettons également à disposition des équipements à utiliser pendant le développement de l'application, les testons au préalable sur place et assurons la formation.

### Omnitapps4

Omnitapps est un logiciel entièrement développé en interne par la filiale Omnivision. Il offre un moyen unique de créer des expériences interactives, de présenter des produits et des services. Avec ce logiciel multi-touch convivial, vous n'avez besoin d'aucune connaissance en programmation. Pour les coins interactifs pour enfants et notre table pour enfants, Omnivision a développé les jeux Omnitapps. [Plus d'informations sur Omnitapps.](#)



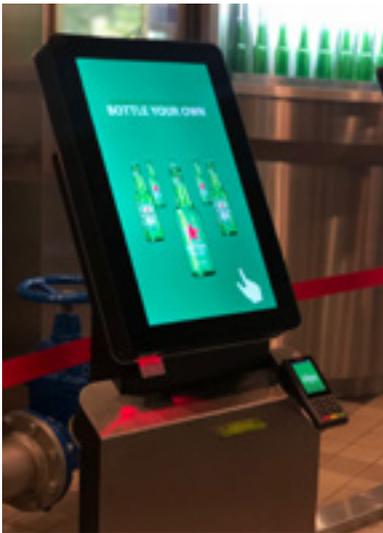
### Omnivision

La filiale Omnivision a été créée pour développer le progiciel Omnitapps et aider les clients acheteurs et loueurs à réaliser des configurations. Bien sûr, les employés s'en occupent toujours. Cependant, la mise en place d'Omnitapps a permis de développer des applications qui offrent une solution totale avec le matériel produit par Prestop. Par exemple, l'application Bottle Your Own de Heineken a été créée, le sélecteur de porte d'Intergamma et diverses applications où la RFID, le DMX/KNX et d'autres techniques sont appliquées. [Plus d'informations sur Omnivision.](#)

### SiteKiosk

Avec Sitekiosk, les kiosques Internet accessibles au public, les tables tactiles, les kiosques de commande, etc. peuvent être protégés contre les accès non autorisés à d'autres sites. Sitekiosk.nl a été créé pour vous donner un aperçu des solutions standard et sur mesure offertes par Prestop. [Plus d'informations sur SiteKiosk.](#)





# Heineken

L'Expérience Heineken est située dans l'ancienne brasserie Heineken, au centre d'Amsterdam. En raison d'un manque de capacité, la brasserie a fermé en 1988. L'endroit est désormais un hommage à la marque et présente aux visiteurs l'héritage de Heineken, le processus de brassage, les innovations, le parrainage et l'histoire derrière l'étoile du logo. Les visiteurs peuvent explorer par eux-mêmes et déguster ensuite deux bières Heineken.



«Nous avons exprimé à Omnivision et Prestop notre désir d'utiliser les kiosques de commande comme des kiosques de configuration qui permettraient aux visiteurs de l'Expérience Heineken de créer une bouteille de bière avec leur propre étiquette. Bottle Your Own est le nom du concept. Omnivision a écrit le logiciel pour cela. La méthode de travail était très pratique et très flexible» - Akira Seriese, coordinateur du support système et maître du BYO (Bottle Your Own). Omnivision a fourni une personnalisation complète qui a été régulièrement étendue et

adaptée aux souhaits de Heineken au fil des ans.

Prestop avait déjà fourni des kiosques d'information à Heineken Experience. Akira Seriese : «Pour un nouveau concept que nous voulions déployer, nous avons fait fabriquer un nouveau logiciel en Amérique pour les kiosques de commande. Malheureusement, il ne fonctionnait pas correctement, et nous nous sommes donc tournés vers Prestop. Ils ont été capables de le faire fonctionner, et nous avons donc commencé le processus ensemble.»

## «J'adorerais faire une autre bière personnalisée avec Prestop !»

*Akira Seriese – Heineken*





# Le Musée d'Inondation

En tant que premier musée à déployer le logiciel Omnitapps, ainsi que pas moins de trois tables tactiles, le Watersnoodmuseum mérite une place d'honneur dans notre magazine. En plus des tables tactiles, Prestop a également fourni des kiosques d'information. Celles-ci sont utilisées par les visiteurs, jeunes et moins jeunes, depuis près de dix ans.



# Musée Kaap Skil

Le musée Kaap Skil est un musée polyvalent sur l'histoire maritime de Texel. Au sens le plus large du terme, Kaap Skil concerne la vie avec, autour, sur et le long de la mer. On y trouve des expositions sur la pêche, la navigation, le beachcombing et l'importance de Texel à l'âge d'or. L'une des pièces maîtresses de la collection Kaap Skil est une robe d'allure royale datant du XVIIe siècle, remontée du fond de la mer des Wadden. La robe fait actuellement l'objet de recherches par une équipe internationale de scientifiques, ce qui explique pourquoi ce chef-d'œuvre n'est pas actuellement exposé au musée. Ils cherchaient une autre façon d'exposer la robe et de donner un aperçu de leurs recherches. Après une visite de notre centre d'expérience interactive, ils ont été convaincus de créer une expérience interactive avec Omnitaps4.





# Musée Vincentre

Vincentre à Nuenen est le musée où les visiteurs peuvent trouver toutes les informations sur Vincent van Gogh à propos de son séjour. Vincentre a acheté la table tactile Discover Vincent avec le logiciel Omnitapps4 pour informer les jeunes et les moins jeunes de manière attrayante. La configuration se compose de plusieurs applications magnifiquement personnalisées, allant d'un quiz à une application de marquage. Ils vous invitent cordialement à venir y jeter un coup d'œil.





**«Il est clair que l'expérience interactive fonctionne bien pour Vincentre. Nous utilisons beaucoup la table "Découvrez Vincent" avec le logiciel, et nos visiteurs l'adorent. Elle attire immédiatement les jeunes visiteurs. La table "Découvrez Vincent" a sans aucun doute une grande valeur ajoutée pour le musée.**

**J'ai connu Prestop comme une organisation accueillante et amicale avec un haut niveau de connaissance de la création d'expériences interactives. Avec Omnitapps, ils ont créé une excellente expérience interactive pour Vincentre. »**

*Leen Vis – IT Manager Vincentre*

# Musée Van Gogh

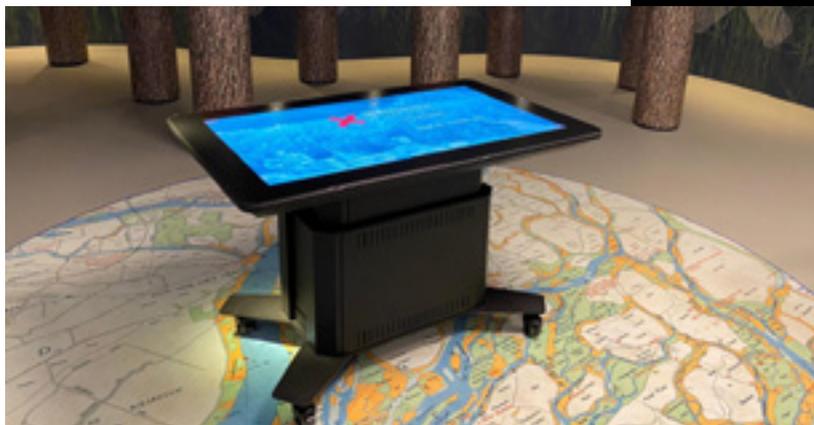
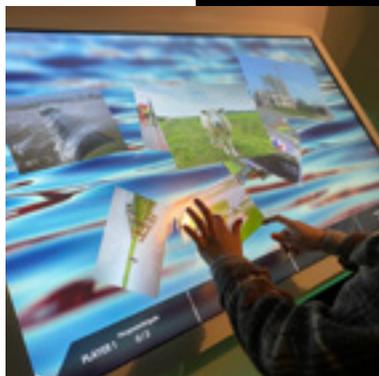
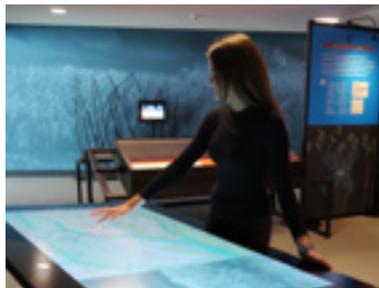


Au musée Van Gogh, Prestop a installé deux bornes de dons avec le logiciel personnalisé Omnitapps4. Le musée reçoit de nombreux visiteurs qui souhaitent faire un don. En plaçant un kiosque, chaque visiteur peut faire un don numérique dans sa propre devise. Nous créons des expériences uniques. Nous avons utilisé Omnitapps4 comme base pour une application logicielle personnalisée pour le kiosque de dons. Nous avons non seulement construit l'application en respectant l'aspect et la convivialité de Van Gogh, mais elle a également répondu à toutes les exigences du client. Nous avons également personnalisé le terminal de paiement avec Van Gogh.

# Musée de Biesbosch

Le musée Biesbosch est un musée de la nature situé dans la ville de Werkendam, dans la province du Brabant-Septentrional. Au premier étage du bâtiment, les visiteurs sont accueillis, avec un service de restauration et un centre d'accueil.

Un nouvel aménagement a été conçu pour la présentation actuelle du musée, qui s'adresse à un public contemporain. Le musée a opté pour une table tactile avec un écran tactile PCAP de 55 pouces, le logiciel multitouch étant Omnitapps4 Composer. L'équipe du Biesbosch Museum a suivi une formation Omnitapps4 chez Prestop afin de pouvoir créer elle-même une présentation interactive et la remplir de son contenu.



# DAF Musée

L'histoire de DAF remonte à 1928, lorsque les frères Hub et Wim van Doorne ont jeté les bases de ce qui est aujourd'hui connu sous le nom de DAF Trucks. Le musée DAF dispose d'archives très complètes avec un contenu unique de véhicules DAF, qu'il souhaite partager avec ses visiteurs. Prestop et Mart Erren du musée DAF ont choisi ensemble des tables tactiles interactives avec Omnitapps. Prestop Creations a créé une expérience interactive pour le DAF Museum avec Omnitapps, tout en respectant leur apparence.

Désormais, le musée suit lui-même la configuration. Par exemple, l'application MediaTimeLine affiche les photos et les vidéos par voiture dans une ligne de temps horizontale. Il y a aussi plus de divertissement. Omnitapps offre également la possibilité de créer ses propres jeux. La DAF a ainsi construit son propre jeu de puzzle et de mémoire dans son style.



# Musée urbain de Kampen



Pour le Stedelijk Museum Kampen, une solution d'écran tactile a été créée sur laquelle les enfants et les adultes peuvent voir plus d'informations. En collaboration avec le Conseil de l'eau Drents Overijsselse Delta, des informations sont fournies avec l'eau comme thème essentiel. Plusieurs applications d'Omniapps4 Composer ont été utilisées pour présenter des vidéos que les visiteurs peuvent regarder. Les enfants peuvent également jouer à un jeu de mémoire.



# Musée Helmond

Le Musée de Helmond possède des collections d'art moderne et contemporain. Le musée dispose de deux sites, à savoir Kasteel Helmond et le Kunsthal adjacent. Pour l'exposition sur Lucas Gassel (Maître du Paysage), le Musée Helmond avait loué trois tables tactiles. Le département Créations a installé les configurations avec des informations sur le peintre et ses œuvres d'art. Les visiteurs pouvaient également jouer à des jeux amusants. La combinaison d'Omniapps et des tables tactiles ayant rencontré un tel succès, le musée a décidé d'acheter une table tactile pour y installer définitivement Omniapps après l'exposition Lucas Gassel.



**«Soutenue par de bons conseils, une assistance à distance rapide et une bonne accessibilité du personnel, la table tactile de Prestop est un produit à peine chancelant, juste solide, beau et polyvalent. Et c'est ce que vous voulez comme musée !»**



# Musée de la Liberté

Le Musée de la Liberté de Groesbeek (Gelderland) présente l'histoire de la Seconde Guerre mondiale en Allemagne et aux Pays-Bas, en mettant l'accent sur la libération de la zone frontalière germano-néerlandaise en 1944-1945. Pour donner plus d'informations aux visiteurs, Prestop a mis en place un grand écran tactile. Le logiciel Omnitapps4 Composer fonctionne sur cet écran avec des informations que les visiteurs peuvent visualiser de manière interactive sur la carte avec des marqueurs.



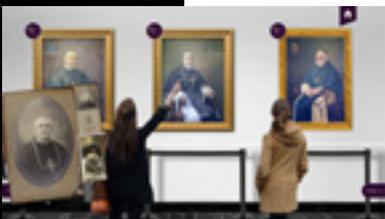
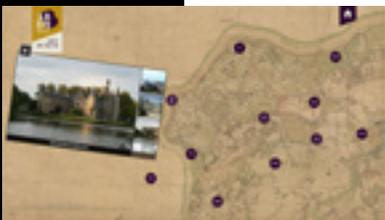
# Musée de la fauconnerie & de la fabrique de cigares



Pour le Musée de la fauconnerie, Prestop a fourni une table tactile sur laquelle fonctionne Omnitapps4. Omnitapps fournit des informations sur la fauconnerie et, grâce à diverses applications, les jeunes et les moins jeunes peuvent tester leurs connaissances par le biais du jeu de quiz. Pour le Musée du Cigare, Prestop a fourni une table et un écran tactiles avec Omnitapps qui présentent l'histoire des fabriques de cigares de Valkenswaard.



# L'abbaye de Bornem



Pour l'abbaye de Bornem en Belgique, qui est maintenant ouverte aux visites, deux grandes tables tactiles Smart de 65 pouces ont été fournies par Prestop avec le logiciel Omnitapps4 Composer équipé. Les puissants processeurs Intel NUC i7 se chargent du fonctionnement interactif rapide. Après une formation, les employés eux-mêmes continueront à mettre à jour et à compléter les informations. Ainsi, la commune de Bornem peut donner des informations, non seulement sur l'abbaye, mais aussi sur les seigneurs du magnifique château Marnix de Sainte-Aldegonde qui se trouve à proximité. Lors de notre visite (qui vaut vraiment le coup d'œil), les tables tactiles étaient bien utilisées et les visiteurs ont découvert de nombreuses informations au cours de la visite. Visiter la bibliothèque de style Harry Potter est recommandé, avec une multitude de vieux livres précieux.



# Le musée flamand du tram et du bus

Après avoir acheté le logiciel Omnitapps4 Composer et une Prestop table tactile Smart, le musée flamand du tram et du bus a réalisé une belle configuration de son côté. Découvrez le riche passé des transports publics en Flandre en utilisant la table tactile dans le hangar à tramways Groenenhoek.





# Musée Graafs

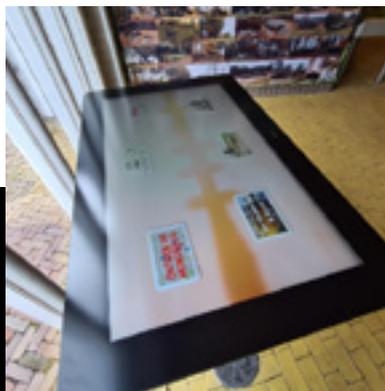
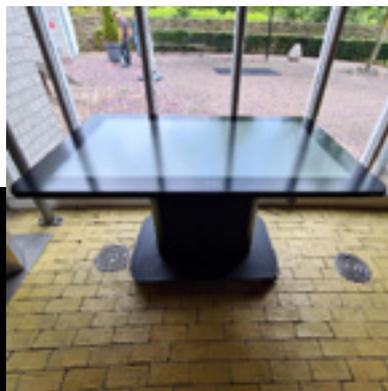
Avec un budget limité, nous avons été en mesure de fournir de magnifiques affichages en collaboration avec le musée Graafs. Prestop a créé une application multitouch avec Omnitapps4 pour un écran tactile de 55 pouces et un écran tactile de 27 pouces, qui sont magnifiquement intégrés dans un meuble en bois.





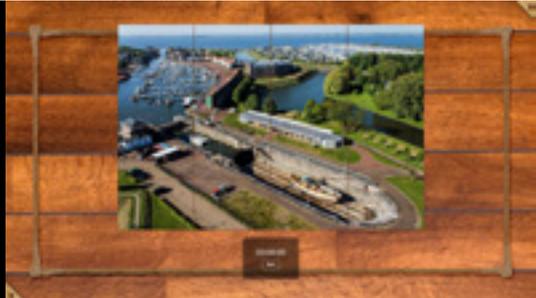
# Centre d'Hunebed

Les visiteurs peuvent désormais consulter des informations sur l'Hunebed dans quatre sites au total, aux Pays-Bas et en Allemagne, sur des tables tactiles et des écrans muraux Prestop. Le logiciel Omnitapps, fourni par le Global Geopark de l'UNESCO, montre des cartes de la région avec toutes les informations et les musées et lieux intéressants à proximité. Un autre beau projet et certainement une autre sortie de vacances de choix pour plonger dans l'histoire ! Merci à Harrie Wolters du Hunebedcentrum de Borger pour cette agréable collaboration.



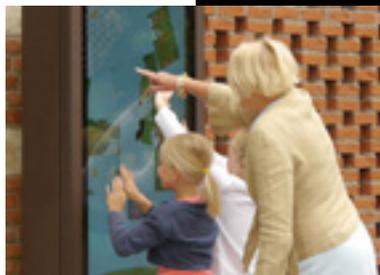
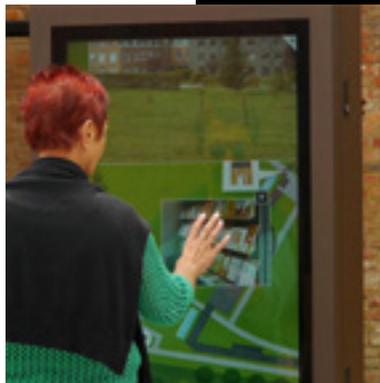
# Cale sèche de Jan Blanken

La cale sèche de Jan Blanken à Hellevoetsluis est un élément important de l'histoire maritime de Hellevoetsluis depuis plus de 200 ans. Une visite de notre lieu de réparation maritime est une expérience unique pour les jeunes et les moins jeunes. Imaginez-vous à l'époque des grands héros de la marine. Prestop a fourni des écrans tactiles avec le logiciel Omnitapps dans le centre des visiteurs, ce qui constitue un complément informatif et éducatif lorsque les visiteurs ont vu tout ce qui se trouve à l'extérieur.



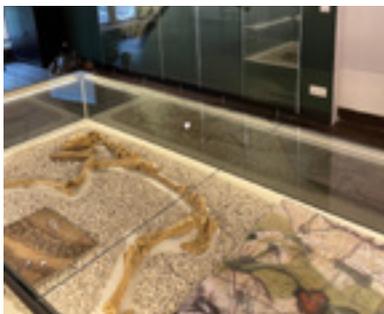
# Abbaye d'Averbode

L'abbaye d'Averbode a une histoire riche de plus de dix siècles. L'abbaye a été fondée en 1134 (en Belgique), et ses activités ont rapidement inclus l'agriculture pour assurer sa pérennité. L'abbaye a dû faire face à de nombreuses épreuves au cours des siècles, telles que les pillages, les incendies et la peste. À partir du XIXe siècle, l'abbaye connaît un nouvel essor. La vie monastique a repris, et elle est devenue le centre de nombreuses activités telles que le travail missionnaire et une maison d'édition. Aujourd'hui, l'abbaye d'Averbode est promise à un bel avenir, avec un large éventail de produits et un tout nouveau centre proposant des expériences interactives. L'abbaye d'Averbode a planifié la rénovation de son centre d'expériences et a cherché une solution interactive pour expliquer son histoire et ses produits. Prestop étant spécialisé dans les solutions interactives, matérielles et logicielles, ils sont venus nous demander conseil. Ensemble, nous avons lancé un projet visant à développer une solution interactive avec Omnitapps, adaptée pour activer et informer les visiteurs.



# Musée de la forteresse de Maastricht

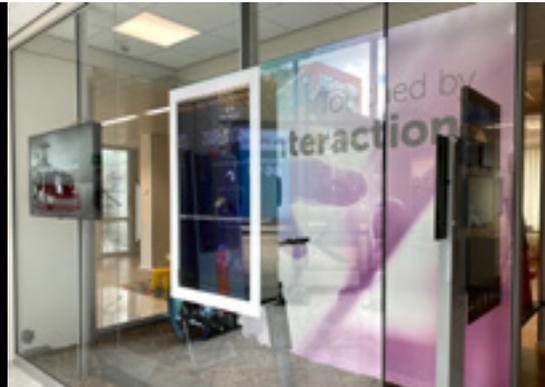
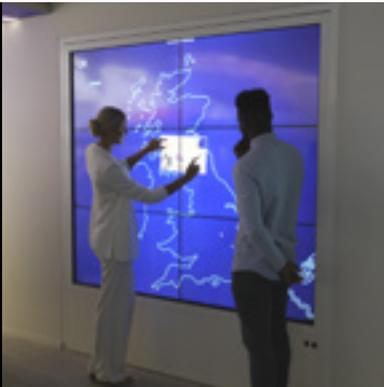
Ces deux petites tables tactiles équipées du logiciel Omnitapps sont utilisées dans l'intéressant musée Vesting de Maastricht. Des solutions interactives ont été livrées auparavant et utilisées de manière satisfaisante.





# Centre d'expérience interactif Prestop

Prestop vous invite cordialement à visiter (digitalement) le centre d'expérience interactive de Son en Breugel !



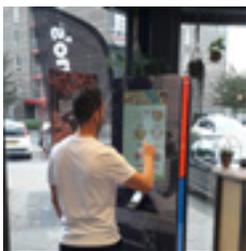
Ekkersrijt 4611  
5592 DR  
Son en Breugel

verkoop@prestop.nl  
laurens@prestop.nl  
[www.prestop.com/  
about-prestop/fr/](http://www.prestop.com/about-prestop/fr/)

T +31 (0)499 367 600  
F +31 (0)499 760 003

# Prestop Produits

Nous avons développé une large gamme de produits qui ont vu le jour grâce à notre équipe d'ingénieurs et de chefs de produits dévoués, au retour d'information de notre personnel d'assemblage et surtout à la collaboration avec nos clients. Ces derniers nous considèrent comme un partenaire pour des solutions et des produits interactifs. En plus de nos produits standard, nous pouvons concevoir une solution personnalisée en 3D et la mettre en production après approbation. C'est l'application qui détermine l'utilisation. Nous proposons également une assistance pour tester les applications et les rendre plus adaptées à l'application tactile.



Kiosques de commande  
Alimentation / QSR



Kiosques à billets



Caisse automatique



Kiosques de  
commande



Kiosques d'information



Kiosques  
d'enregistrement



Écrans tactiles et écrans



Orientation des visiteurs



Réception numérique



Kiosques extérieurs



Dispensers



Miroirs interactifs



Tables à écran tactile



écrans tactiles pour murs vidéo



Kiosques de numérisation



Ekkersrijt 4611  
5592 DR  
Son en Breugel  
Les Pays-Bas

verkoop@prestop.nl  
laurens@prestop.nl  
[www.prestop.fr](http://www.prestop.fr)

T +31 (0)499 367 600  
F +31 (0)499 760 003